

# Linkto

PROMO

## PRINT & PLAY\*



JEU COOPÉRATIF  
DE CONNAISSANCES  
GÉNÉRALES



10+



1-10



30-45 min

En famille ou entre amis,  
faites équipe pour trouver la clé !

- 1 Tous ensemble, testez vos connaissances et tentez de lier la carte Indice à la bonne carte Chiffre parmi les 14 posées sur la table.
- 2 Réunissez ainsi les 13 cartes Indices aux 14 cartes Chiffre. La carte Chiffre restante sera la clé !
- 3 Facile ? Passez à travers les 2 niveaux de difficulté pour mettre vos connaissances à l'épreuve.

A vous de jouer !



Cette version  
Print & Play\*  
est une version  
promotionnelle.

Découvrez prochainement  
les 2 premiers jeux  
de la collection avec  
50 cartes Mot,  
49 cartes Indices et  
5 niveaux de difficulté !

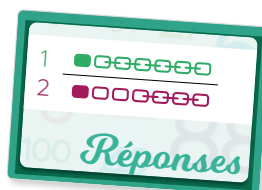
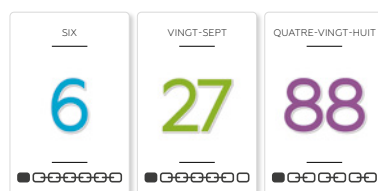


# Linkto

PROMO

## PRÉPARATION

- 1 Étalez les 14 **cartes Chiffre** sur la table de façon à ce que tout le monde puisse bien les voir.
- 2 Placez les 13 cartes Indices dans une pile accessible à tous.
- 3 Mettez la **carte Réponses** de côté, vous en aurez besoin à la toute fin de la partie seulement.
- 4 Jouez le niveau 1 d'abord.

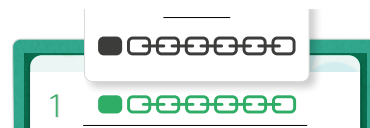


## COMMENT JOUER

- À tour de rôle, piochez une **carte Indices** et lisez l'indice du niveau 1 à voix haute. Ensemble, tentez de trouver le **chiffre relié à l'indice**.
- Lorsque vous pensez avoir trouvé le bon chiffre, placez la carte Indices sur la carte Chiffre. Tout au long de la partie, vous êtes libres de déplacer les cartes Indice.
- Si vous n'avez aucune idée du chiffre relié à l'indice, mettez la carte de côté et revenez-y plus tard.

## FIN DE PARTIE

- Quand toutes les **cartes Indices** sont sur les **cartes Chiffre** et que vous êtes satisfaits de vos choix, prenez la carte Chiffre restante. **Comparez son code** avec le code de votre niveau sur la carte Réponses.
- Si vous avez le même code sur les deux cartes**, vous avez gagné ce niveau ! Vous êtes maintenant prêts à tenter votre chance au niveau 2.



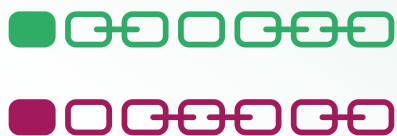
Pour les règles complètes et variantes : [randolph.ca/linkto](http://randolph.ca/linkto)



1 Tours par minute de l'ancêtre du disque vinyle.

2 Nombre de pays d'Afrique.

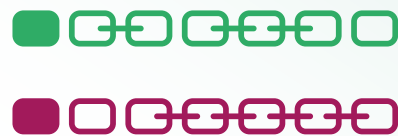
**Linkto**



1 XCV en chiffres romains.

2 Lorsque le pH est neutre.

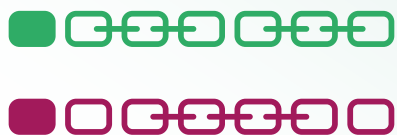
**Linkto**



1 Signes du zodiaque.

2 Un autre et c'est l'Enfer.

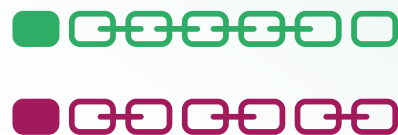
**Linkto**



1 3 au cube.

2 Vitesse en mph que doit atteindre la DeLorean pour voyager dans le temps.

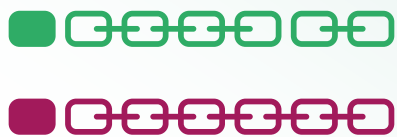
**Linkto**



1 Carats de l'or pur.

2 Lettres servant à désigner les vitamines.

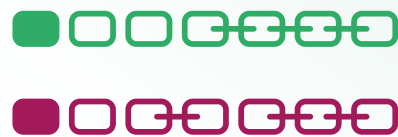
**Linkto**



1 Température normale du corps humain en °C.

2 La réponse à la vie, l'univers et tout le reste.

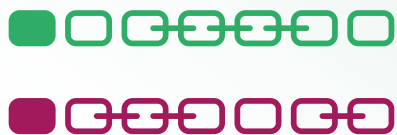
**Linkto**



1 Route légendaire des États-Unis.

2 Son préfixe grec est hecto.

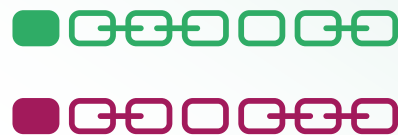
**Linkto**



1 Température d'ébullition de l'eau en °C.

2 Cartes dans un jeu de tarot.

**Linkto**





1 Tentacules d'une pieuvre.

2 Diamètre en cm d'un DVD  
ou d'un Blu-Ray.



*Linkto*



1 Touches sur un piano.

2 Le premier Windows compatible 32 bits.



*Linkto*



1 Kilomètres dans un marathon.

2 Numéro atomique de l'oxygène.



*Linkto*



1 Somme des deux faces opposées d'un dé.

2 Nombre de langues officielles  
de l'Union européenne.



*Linkto*



1 Total de petits carrés sur un Cube Rubik  
(Rubik's Cube).

2 L'âge de la mort de plusieurs rock stars,  
dont Jimi Hendrix et Kurt Cobain.



*Linkto*



1

2

*Réponses*

100



SIX

6

SEPT

7

HUIT

8



DOUZE

12

VINGT-QUATRE

24

VINGT-SEPT

27



TRENTE-SEPT

37

QUARANTE-DEUX

42

CINQUANTE-QUATRE

54





SOIXANTE-SIX

SOIXANTE-DIX-HUIT

QUATRE-VINGT-HUIT



66

78

88



QUATRE-VINGT-  
QUINZE

CENT

95

100

